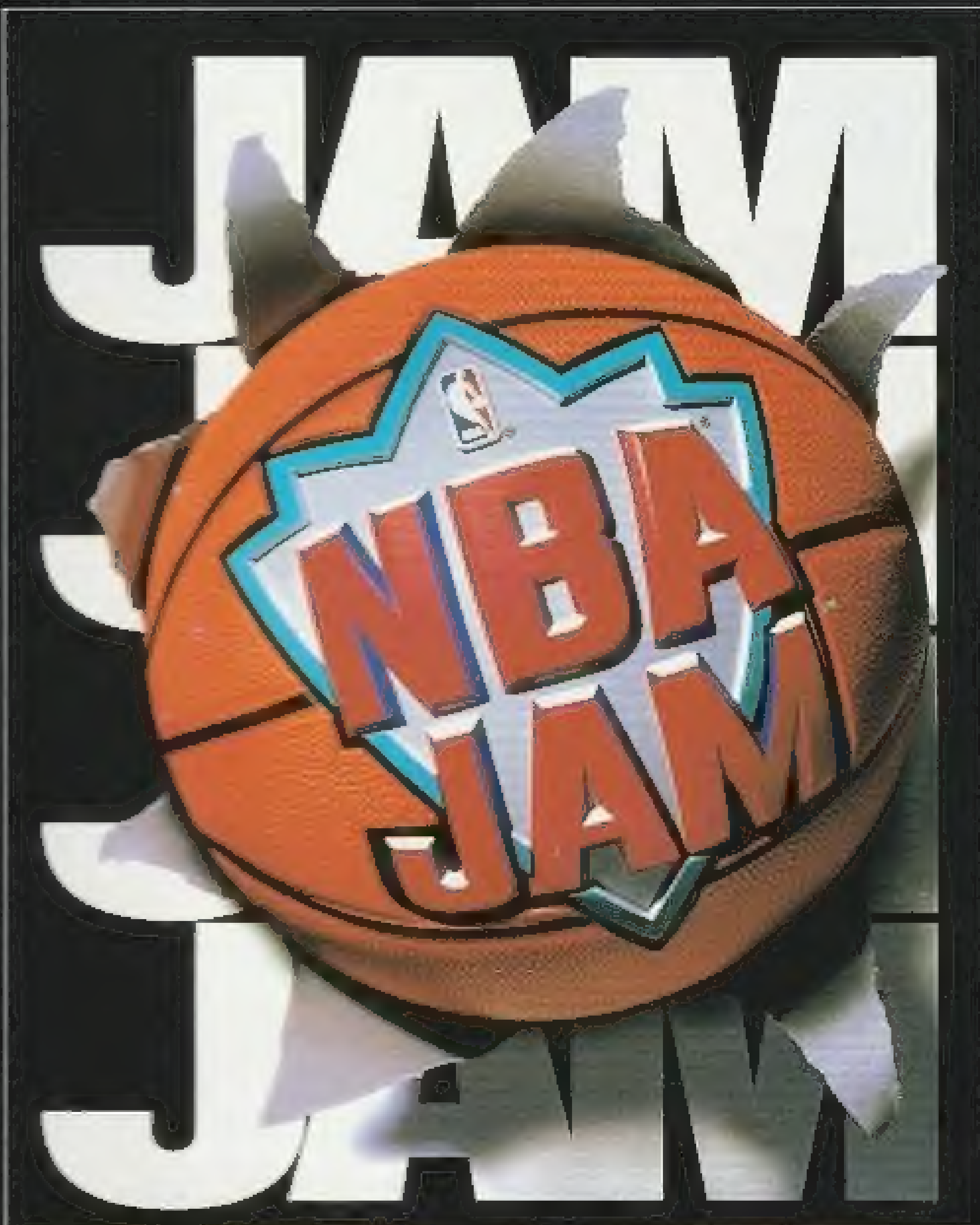
スーパーファミコン®

SHVC-8N

SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO



NBA®ジャム™

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

Acclaim

SUPER Famicom
マルチプレイヤー5 対応

このたびは、スーパーファミコン用ゲームソフト「NBA®ジャム™」をお買い上げいただきまことにありがとうございました。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でプレイをお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上のご注意

●ご使用後は、必ずACアダプターをコンセントから抜いておいてください。

●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

●長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対にカセットを分解しないでください。

●故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。

●カセットをシンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

●スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生じますのでおやめください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

■はじめに

全米27のNBA®バスケットチームのスーパースター達が集まった！　今、最も熱く、エキサイティングなプロバスケットボールゲームだ!!

東（イースト）のコーイング、ピッペンから西（ウエスト）のロビンソンまでNBA®を代表とするスター選手が、熱狂的な大観衆の前にキミと白熱のプレーを繰り広げる！
試合は一番タフなツー・オン・ツーだ！　コートを駆け抜けスーパーダンクを決めろ！　スリーポイントシュートでテクニックを見せつけろ！　BGMや実況アナウンスがゲームをドラマチックに盛り上げる！

場内を埋め尽くした大観衆は見ごたえのあるキミのスーパープレーを待っている!!



■ゲームの準備

1. 電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。
2. スーパーファミコン本体に「NBA®ジャム™」のカセットを差し込みます。差し込み方法はスーパーファミコン本体の取扱説明書をご覧ください。
3. 3人または4人で、ゲームをするときは、マルチタップ（別売）を使用してください。
4. 電源スイッチをONにします。

■プレイモードの選び方

タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押し、十字キーの上下キーでゲームモードの選択を行ってください。



●HEAD TO HEAD（ヘッド・トゥ・ヘッド）

自分の好きなチームの好きな選手になって、コンピュータもしくは友達と対戦するモードです。

チームの選択は十字キー、選手の選択はA、B、X、Yボタンを押すと選手が入れかわります。

チームと選手を決めたらスタートボタンを押してください。

友達と対戦する場合は、相手チームと選手の決定をコントローラー2で行ってください。

●TEAM GAME（チームゲーム）

一人もしくは二人でチームを組み、コンピュータと対戦するモードです。
十字キーとA、B、X、Yボタンでチームと選手を決めてください。
二人でコンピュータと対戦する場合は、誰がどちらの選手になるかを決めてください。

●OPTION（オプション）

自分の技術や好みに合わせ、ゲームの設定を変更することができるモードです。
十字キーの上下キーで各オプションを選び、十字キーもしくはA、B、X、Yボタンで設定を行ってください。

●TIMAR SPEED（タイマースピード）

試合時間が進む早さを、決めます。5（V. FAST）が1番早く、1（V. SLOW）が1番遅いです。

●DRONE DIFFICALTY（難易度）

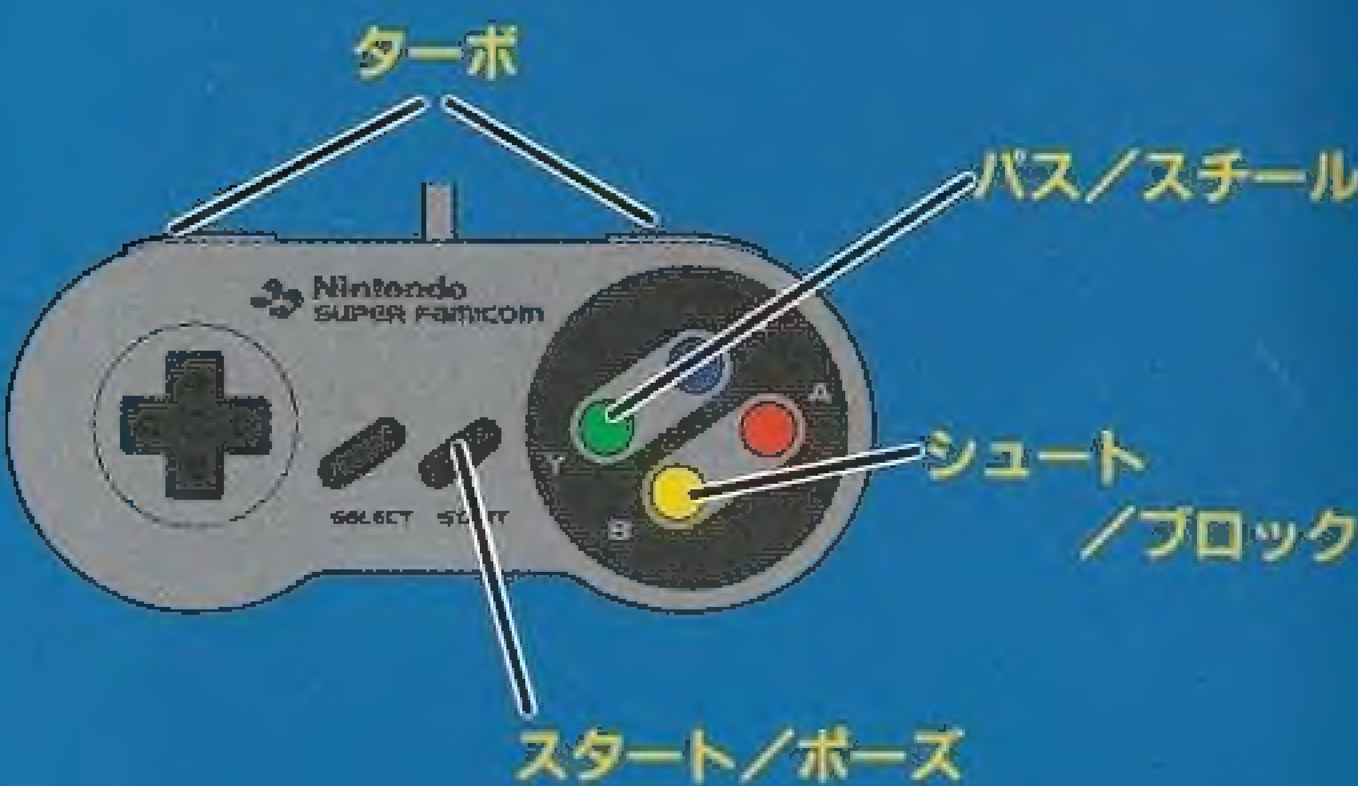
コンピュータと対戦するとき、相手チームの強さを5段階から選ぶことができます。
5（V. HARD）が1番むずかしく、1（V. EASY）が1番簡単になります。

●TAG MODE（タッグモード）

一人でプレイしているか、ヘッド・トゥ・ヘッド（HEAD TO HEAD）で友達と対戦しているときに、仲間の選手の操作方法を選択するモードです。
モードがオフの場合、コントローラーで動きを操作できるのは特定の一選手だけですが、モードをオンにすると、常に自分のチームのボールを持っている方の選手の動きを操作することができます。

つまり、パスされたボールを仲間の選手が受け取った瞬間、コントローラーの操作対象の選手がボールを受けた選手に変わることになります。

- COMPUTER ASSISTANCE（コンピュータのアシスト）モードをオンにしているとチームが大差をつけられている時、コンピュータが自動的に働き、試合が接戦になります。
- CONTROLLER CONFIGURATION（コントローラーの設定）コントローラーの設定を自分の好きなように変えることができるモードです。





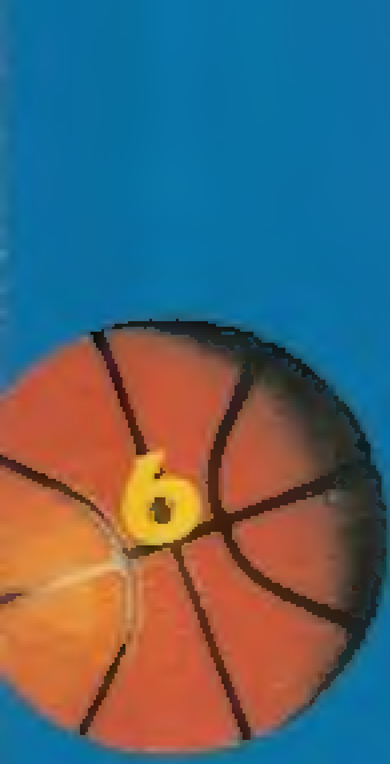
■ゲームの始め方

1. ゲームを始めるには、まずコントローラーでヘッド・トゥ・ヘッド（HEAD TO HEAD）かチームゲーム（TEAM GAME）のどちらかを選びます。選手は全部で四人いますが、選手の1と2が自分のチームで、3と4が相手チームの選手です。
   二人で遊ぶ場合、チームゲーム（TEAM GAME）では二人のプレイヤーが同じチームになり、選手の1と2になりますが、ヘッド・トゥ・ヘッド（HEAD TO HEAD）の場合はプレイヤーが別々のチームになります。この場合コントローラーの2を操作しているプレイヤーは相手チームの3の選手の動きを操作することになります。ゲームに参加する人は、自分のコントローラーでスタートボタンを押し、ゲームを開始してください。
   - 4人でゲームをする時にはマルチタップを使用してください。あらかじめマルチタップを挿入して電源を入れてください。ゲームモードは、ゲームスタート（GAME START）を選んでください。
2. 「NBA®ジャム™」では、あなたの記録をコンピュータに残すことができます。
   記録を残したい場合は、ENTER YOUR INITIALS FOR RECORD KEEPING？ の画面でYESを選択してください。次に十字キーとA、B、X、Yボタンを使い、イニシャルを入れてください。「NBA®ジャム™」の各

プレイヤーの成績、ランキング、勝率、自分が負かしたチームが記録されます。ただし、初めてエントリーする場合はPASSWORD（パスワード）がないのでEXを選んでください。NO RECORDになります。

3. 次は、チームと選手を選びます。まず、十字キーを使い好きなチームを選んでください。
そのあと自分がプレイしたい選手をA、B、X、Yボタンで選択し、スタートボタンを押してください。いよいよゲームスタートです。

- 各チームはNBA®の選手二人づつで構成されています。各選手は、それぞれの能力に応じ、スピード力（SPEED）・3ポイントシュート力（3 PTRS）・ダンクシュート力（DUNKS）・ディフェンス力（DEF.）が決まっていますので18ページ～25ページのチーム別リストを参考にしてください。



■「NBA®ジャム™」のルール

1.「NBA®ジャム™」の試合はすべて1クォーター3分の4クォーター制で行われます。

2.4クォーターが終了した時点で得点の多いほうが勝ちとなります。

3.得点は、スリー・ポイント・ラインの内側からのシュートは2点、外側からは3点です。

4.ディフェンスのプレイヤーはシュートをブロックすることができますが、ゴールに向かって落ちてくるボールに触った場合、反則となり、そのシュートが決まっても決まらなくても得点が与えられます。

5.「NBA®ジャム™」では、プッシング等のファールは一切取りません。そのため、思い切った激しいプレイが可能です。

6.一人のプレイヤーが3連続ゴールを決めると、ファイヤーボールになりターボが無限になります。ファイヤーボールでいる間、そのプレイヤーはシュートの成功率が高くなります。
また、ファイヤーボールでシュートを決めるとリングが燃えます。
ファイヤーボールは、相手チームが得点をするまで続きます。



■「NBA®ジャム™」の操作



● 十字キー

プレイヤーをコート上で動かします。
画面の外にいるプレイヤーは、そのプレイヤーの番号と色のついた矢印で位置が表示されます。矢印の高さは、プレイヤーのコート上の位置を示します。



●シュート／ブロック

自分のチームがボールを持っている時、シュート／ブロックボタンでシュートをすることができます。[illegible]ボールを持っている場合は、[illegible]シュートをします。ジャンプの一番高い位置でシュートを[illegible]とボールの確率が高くなります。相手チームがボールを持っていない時に、シュート／ブロックボタンで味方プレイヤーをジャンプさせ、シュートなどをブロックすることができます。ディフェンスプレイヤーがボールに触れるとボールは自[illegible]ます。





○パス／スチール

自分のチームがボールを持っている時、パス／スチールボタンで仲間にパスをすることができます。二人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトにもパスをします。チームがボールを持っていない時、このボタンを叩くと、ボールをスチールするか、相手プレイヤーの持つボールを叩き落としたりします。



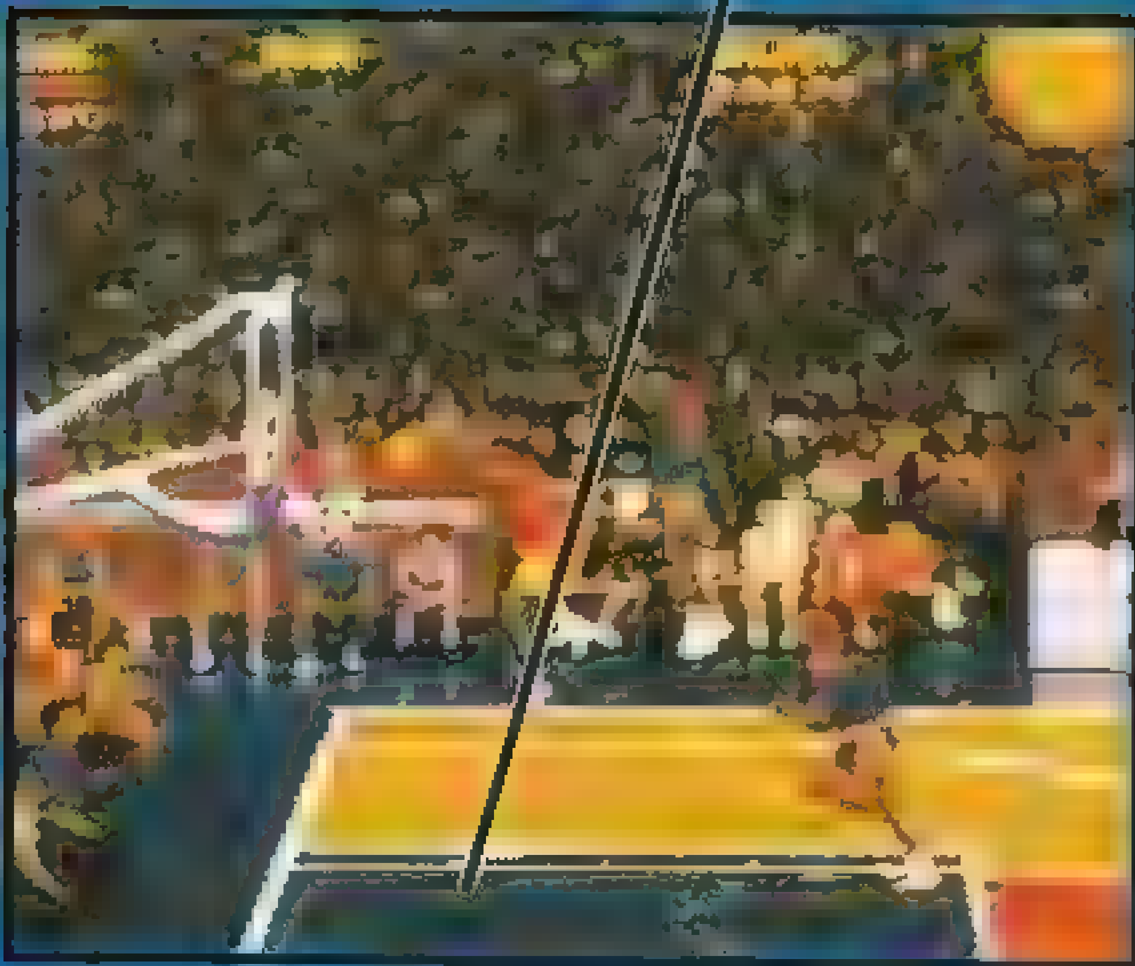


●ターボ

ターボボタンを押すと守備や攻撃にかかわらず、プレイヤーは通常より早く走ることができます。ターボパワーの量は画面上に表示されます。

ボールを持っている時に、ターボボタンを素早く何度か叩くとプレイヤーはひじを振り回します。これによりディフェンダーを蹴散らし、きれいなシュートを決めることができます。





●ターボシュート（ダンク）

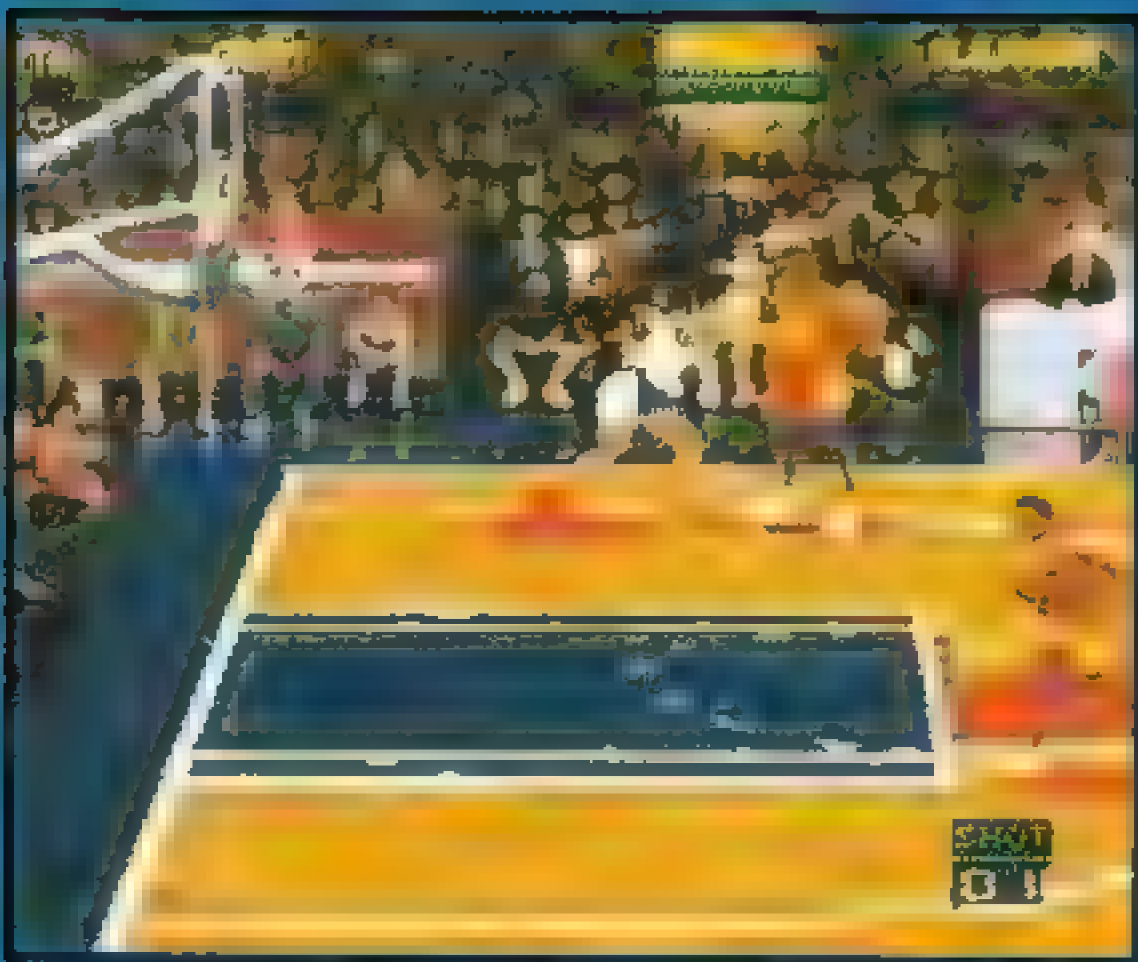
オフェンスがゴール近くでボールを持っている時にシュートのボタンを押すとプレイヤーは豪快にダンクシュートを行います。ディフェンスの場合は、ジャンプボタンのタイミングでスラムダンクを行います。

また、状況に応じ、スーパーダンクや、バックボードを破壊する大技を繰り出すことができます。

チームがボールを持っていない時にジャンプのボタンを押すと、通常より高くジャンプすることができます。

※大技はターボボタンを押しながら、アウトサイドからゴールゾーンに走りこんでタイミングよくシュート、ジャンプのボタンを押すと出すことができます。

●大技は状況に応じてコンピュータが決定します。



●ターボ・パス・ドリブル

[illegible]ボタンを押すと、ボールを持っているプレイヤーがより早く正確なパスを送ることができます。
ボールを持っている際[illegible]敵に接触すると相手プレイヤーを倒したりします。

オフェンスコントロール

プレイヤーがボールを持っている時の操作方法

	ボタンを押す	ボタンを押したまま	ターボを押したまま
シュート/ブロック（Bボタン）	フェイント（ボタン連打）シュート	ジャンプシュート	ダンクシュート
パス/スチール（Yボタン）	パス	パス	スーパーパス
ターボ（L、Rボタン）	蹴散らす（ボタン連打）	早く走る	

[illegible]



[illegible]

プレイヤーがボールを持っていない時の操作方法

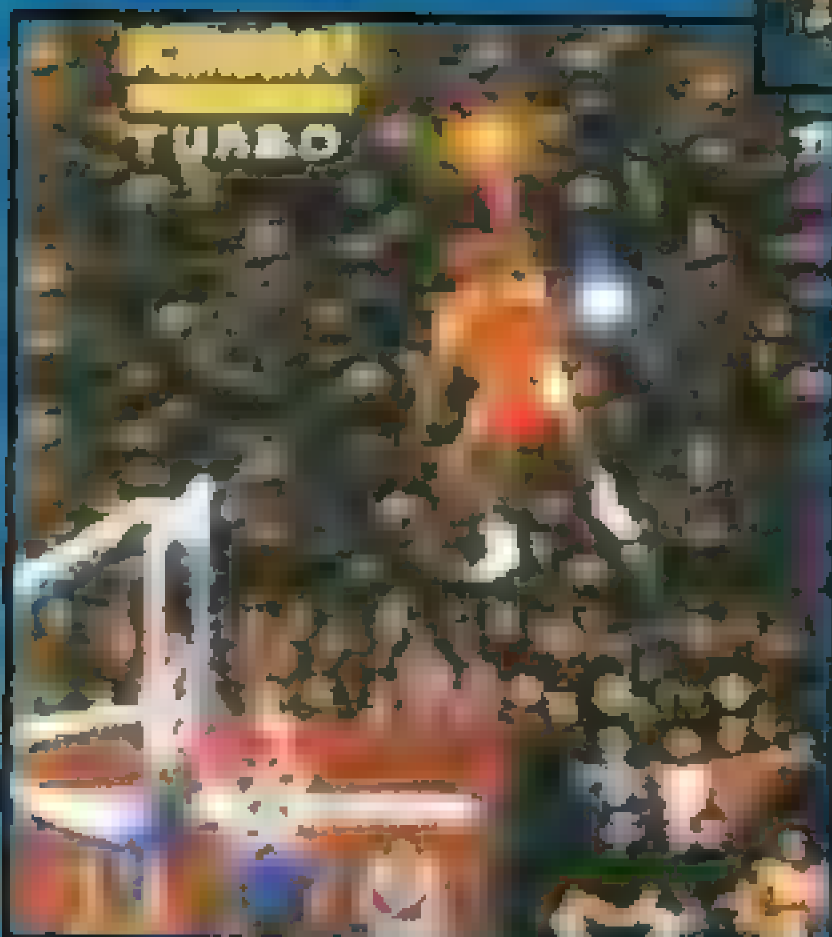
	ボタンを押す	ボタンを押したまま	ターボを押したまま
シュート/ブロック（Bボタン）	ブロック	ブロック	スーパーブロック
パス/スチール（Yボタン）	スチール	スチール	相手を押す
ターボ（L、Rボタン）		早く走る	



JAMS

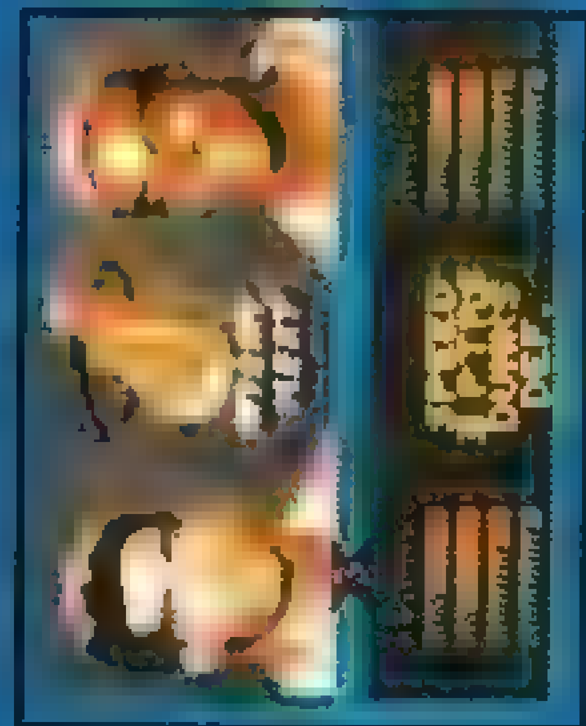




TURBO
TURBO

TURBO









EASTERN CONFERENCE
ATLANTIC DIVISION









EASTERN CONFERENCE

ATLANTIC DIVISION

スーパースターの紹介

EASTERN CONFERENCE
CENTRAL DIVISION

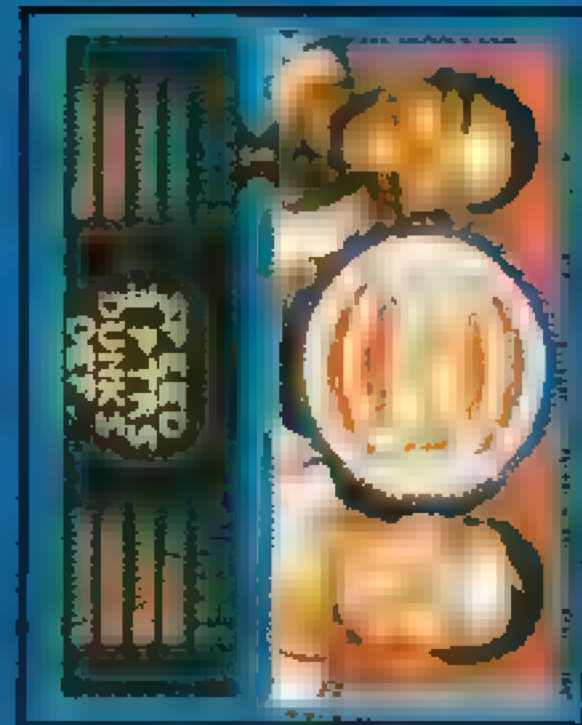












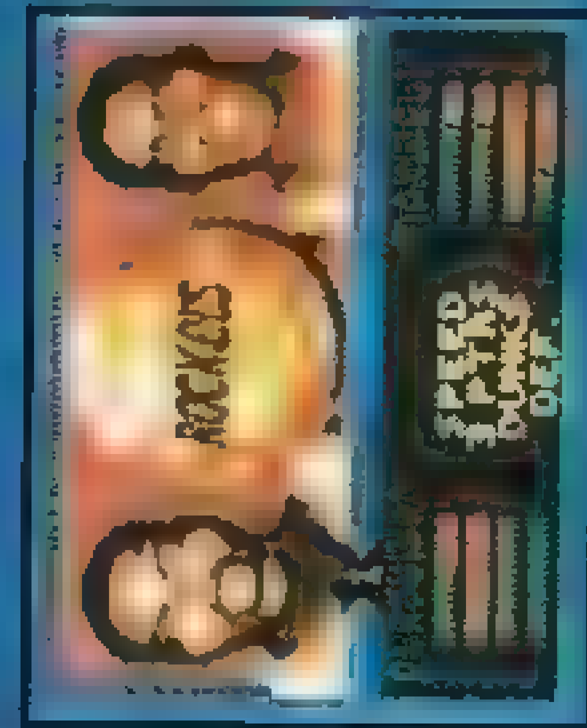


EASTERN CONFERENCE

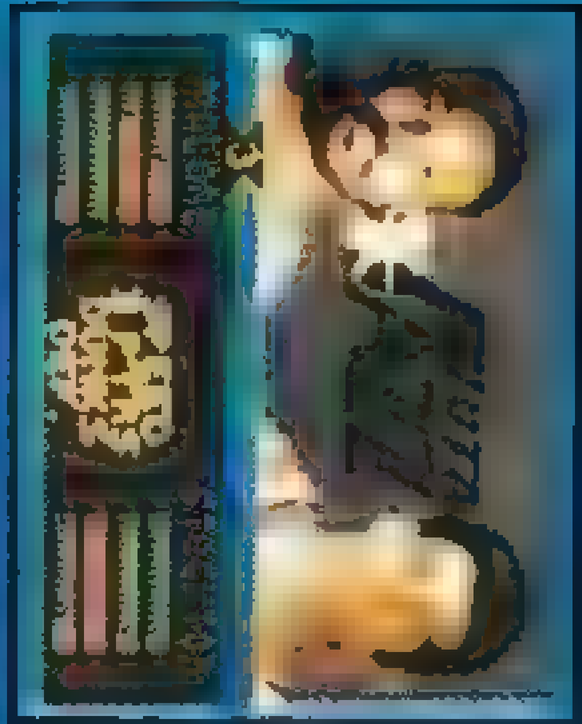
CENTRAL DIVISION



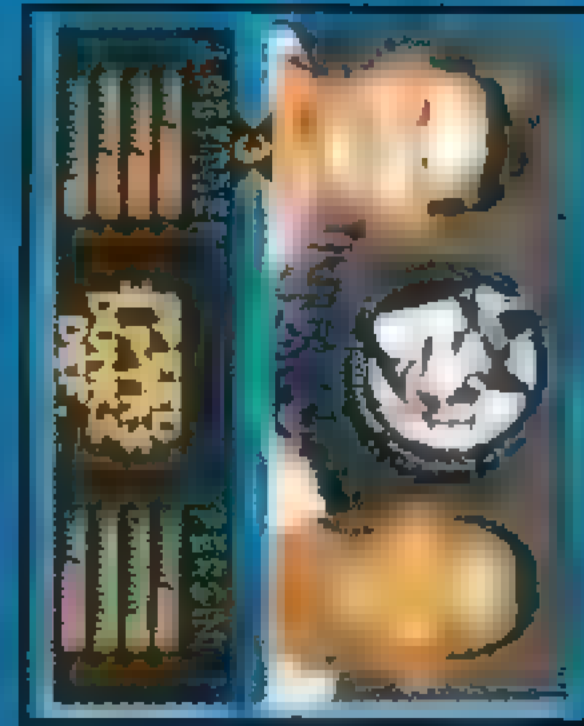




WESTERN CONFERENCE
MIDWEST DIVISION



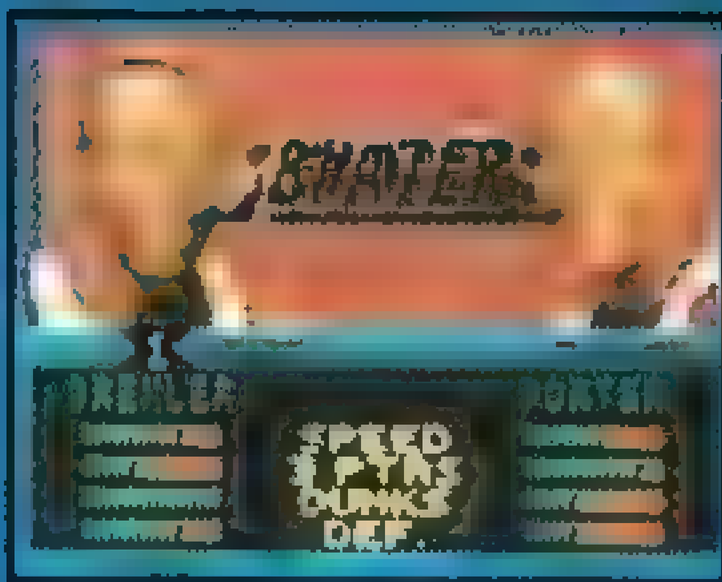




WESTERN CONFERENCE

MIDWEST DIVISION

WESTERN CONFERENCE
PACIFIC DIVISION

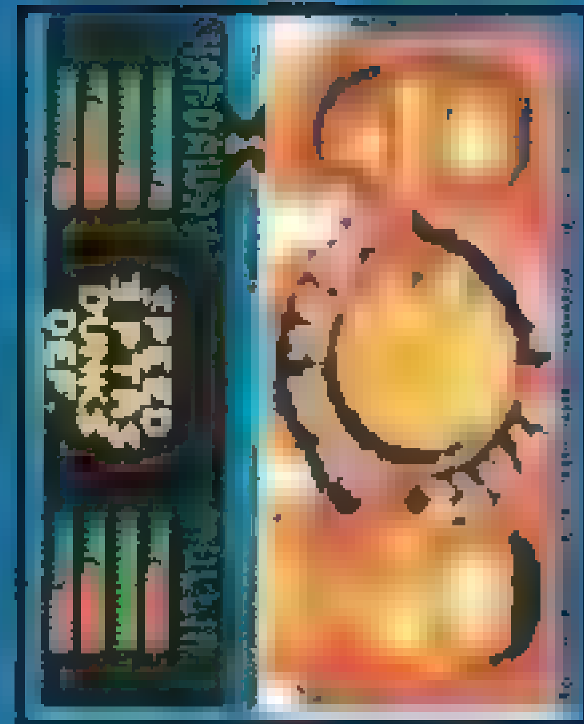


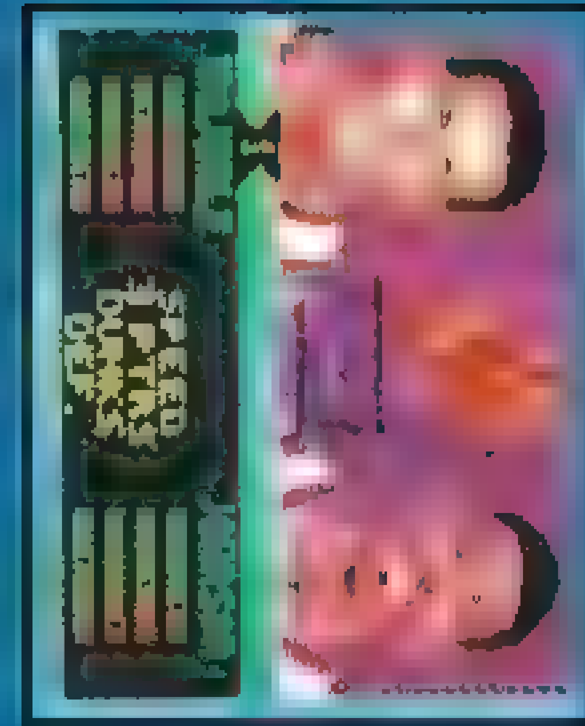








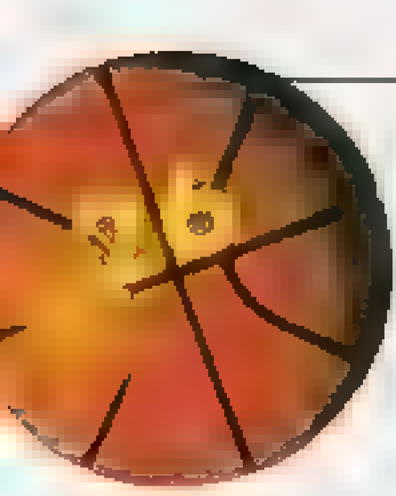




WESTERN CONFERENCE

PACIFIC DIVISION

NOTES



NOTES

お父さま、お母さまへ（必ずお読みください）

このたびは、(株)アクレイムジャパンの製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛て、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名(保護者)、電話番号と、お子様の名前、年令も必ずお知らせください。

株式会社アクレイムジャパン

東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル 〒144

SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラのみでもご使用可能なソフトであることを示します。